

1. INTRODUCTIE

1.1 Inleiding

De DL-125C is een vrij programmeerbare 2-kanaals spraak kiezer. De DL-125C heeft twee ingangen die elk afzonderlijk naar 4 verschillende privé telefoonnummers kunnen doormelden.

Om een melding te versturen moet één van de ingangen (Z1/Z2) geactiveerd worden of op de toetsen AL1 of AL2 gedrukt worden. De kiezer kan zowel PULS als DTMF kiezen. Wanneer gebruik gemaakt wordt van DTMF tonen kunnen op afstand bepaalde functies uitgevoerd worden met behulp van de DTMF tonen van een TDK toestel.

Op het moment dat een boodschap wordt ontvangen door één van de waarschuwingsadressen zal een gevoelige microfoon geactiveerd worden zodat men in de ruimte waar de kiezer hangt kan luisteren. De "inluister-periode" is een vastgestelde tijd maar kan door het intoetsen van een code op het telefoontoestel (DTMF tonen) verlengt worden.

De DL-125C kiezer wordt geleverd in een kunststof behuizing in de vorm van een bedieningspaneel. Het bedieningspaneel is voorzien van 12 toetsen voor programmering van gegevens en 4 toetsen voor activering. Alle gegevens worden opgeslagen in een Eeprom dus bij netspanninguitval zullen alle gegevens bewaard blijven.

1.2 Toepassingen

- Uitbreiding van een bestaande beveiligingsinstallatie.
- "Stand Alone" 24-uurs beveiligingsinstallatie, bijvoorbeeld in combinatie met een rookmelder, schoksensoren of een overvalknop.
- Sociaal alarmeringssysteem voor bejaarde of zieke mensen.
- Technisch alarmeringssysteem voor diverse installaties.
- Numerieke berichten naar piepers versturen of gesproken berichten naar vaste of mobiele telefoon versturen.

1.3 Bericht opbouw

De totale lengte van de gesproken boodschap is maximaal 20 seconden. Binnen deze 20 seconden kan de boodschap verdeeld worden in 2 segmenten:

- Het **identificatie** segment dat gelijk is voor beide boodschappen en de ontvanger verteld over de identificatie van de gebruiker of van het bewaakte object.

Notitie: Het identificatie segment inspreken is niet verplicht. U kunt deze tijd ook gebruiken voor de alarmtype segmenten.

- Het **alarmtype** segment vertelt de ontvanger wat voor melding/gebeurtenis het is (brand, overval, technisch etc.).

Bij het versturen van een melding wordt het identificatie segment samen met het alarmtype segment verstuurd. De volgorde van eerst identificatie of eerst alarm type kan aangegeven worden in de programmering.

1.4 Communicatie routine

Notitie: In deze sectie worden "Locatie nummers" genoemd; deze hebben betrekking op de programmeer sheet in paragraaf 4.7

Wanneer de kiezer geactiveerd wordt, zal de voorkeursschakeling van de kiezer de lijn verbreken en een communicatie sessie met de ontvanger gaan opbouwen. De telefoon LED (DIAL) op het bedieningspaneel zal gaan branden en een verbinding komt tot stand.

- A.** De kiezer begint te bellen indien er 2 seconden een onafgebroken toon is gedetecteerd (zie C). Als er 5 seconden lang geen kiestoon wordt gedetecteerd, verbreekt de DL-125C de lijn, wacht 5 seconden en probeert het nogmaals. Indien er weer 5 seconden lang geen kiestoon wordt gedetecteerd, wordt de belprocedure toch gestart (zie B).



Figuur 1. DL-125C, Voorkant

- B.** De kiezer controleert of er een letter voor het eerste telefoonnummer is geprogrammeerd. Deze letters geven een extra vertragingstijd aan (zie par. 4.3). De kiezer gebruikt de geprogrammeerde vertraging (indien aanwezig) en begint te bellen.
- C.** De kiezer belt het geprogrammeerde nummer. Tijdens het bellen zal de LED, afhankelijk van de belmethode branden (DTMF) of knipperen (Puls). Na het bellen wacht de kiezer 5 seconden, en speelt dan de boodschap af.
Notitie: Bericht structuur wordt uitgelegd in par. 1.3.
- D.** De kiezer wacht nu 3 seconden op een acceptatie toon. De acceptatie toon is de DTMF toon "1".
- E.** Nadat de acceptatie toon is gegeven, verwijdert de kiezer het gebelde nummer uit de takenlijst. Indien de inluister functie is toegestaan (zie locatie 10 in par. 4.7) werkt de kiezer als omschreven in alinea F en G hieronder. Zo niet, dan hangt de kiezer op en wordt het volgende nummer gebeld (indien geprogrammeerd).
Notitie: Zonder een acceptatie toon wordt het bericht zo vaak herhaald als geprogrammeerd bij "bericht herhalingen" (zie locatie 20 in par. 4.7). Hierna worden de volgende telefoonnummers gebeld. Uiteindelijk worden de telefoonnummers die geen acceptatie toon hebben gegeven nogmaals gebeld, totdat het geprogrammeerde aantal belpogingen is bereikt (zie locaties 12 en 13).
- F.** Na de acceptatie toon schakelt de kiezer de inluister functie in.
- G.** Na elke inluisterperiode geeft de kiezer een kort signaal om aan te geven dat de inluistertijd bijna verstreken is. Om de inluistertijd te verlengen moet de DTMF toon "1" ingedrukt worden, dit kan zo vaak als nodig is. Wil men de inluistertijd afbreken, dan kan dit door middel van DTMF toon "99".
- H.** Nadat de belsessie met het eerste telefoonnummer is afgehandeld, begint de kiezer als hierboven gemeld met de volgende telefoonnummers (indien de non-backup mode is geselecteerd in locatie 24).
Notitie: In locatie 24 kunt u de backup of de non-backup mode selecteren. In de backup mode is een acceptatie van 1 telefoonnummer genoeg om de cyclus te stoppen, in de non-backup mode moet er van alle telefoonnummers een acceptatie komen.
- I.** Nadat de hele communicatie cyclus is afgerond, verbreekt de kiezer de verbinding en keert terug naar de stand-by status. Tijdens de communicatie cyclus kan de kiezer gestopt worden door op de STOP toets te drukken (ervan uitgaande dat de ingang niet meer wordt geactiveerd).

2. SPECIFICATIES

Ingangen: Twee N.O. of N.C. ingangen* .

Alarm functie: Alarm bij openen circuit of bij sluiten circuit*

Belmethode: Puls of DTMF*

Tel. lijn impedantie: 600Ω

Waarschuwingsadressen: 2 groepen van 4 telefoonnummers voor doormelding naar zowel privé als naar een semadigit. De doormelding naar een semadigit gebruikt de geheugen plaatsen van twee telefoonnummers.

Lengte tel. nrs.: max. 20 cijfers.

Lengte gesproken bericht: 20 seconden in totaal.

Aantal belpogingen: 1 - 15*

Aantal bericht herhalingen: 1 - 255*

Pauze tussen herhalingen (voor intoetsen acc. code): 3 sec.

Voeding: 11 - 14 VDC

Stroomverbruik: 20 mA (standby), 90 mA (max.) @ 12 VDC

Werktemperatuur: 0°C tot 50°C

Afmetingen: 150 x 105 x 35 mm

Gewicht: 235 gram

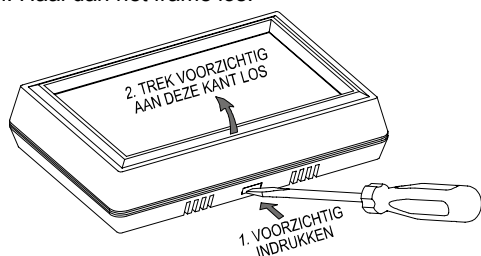
* Eigenschappen met een * zijn programmeerbaar.

3. INSTALLATIE

3.1 Montage

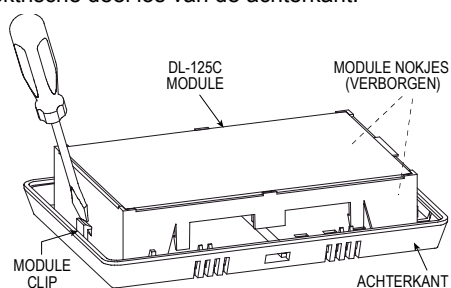
De DL-125C kan als stand-alone unit of in een kast worden geplaatst. De kiezer bestaat uit 3 delen; het frame, het elektrische deel (met bedieningspaneel) en de achterkant. De achterkant moet voor installatie losgehaald worden.

- A. Plaats een schroevendraaier in de inkeping zoals getoond is in figuur 2, en duw deze iets naar binnen om het frame los te halen. Haal dan het frame los.



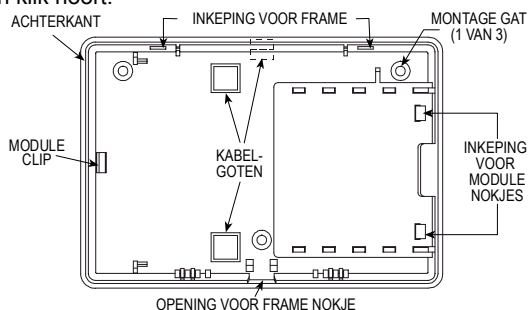
Figuur 2. Het frame losmaken

- B. Plaats een schroevendraaier zoals getoond in figuur 3 en haal het elektrische deel los van de achterkant.



Figuur 3. De module van de achterkant losmaken

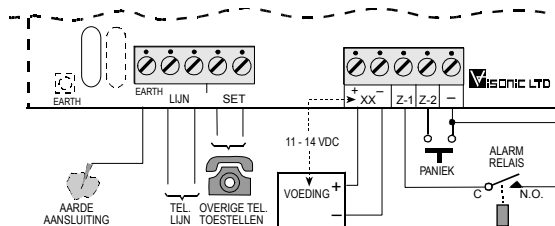
- C. Maak een van de kabelgootjes open (zie figuur 4), breng de kabels naar binnen en bevestig dan de achterkant met drie schroeven. Sluit dan bekabeling aan zoals vermeld in par. 3.2.
- D. Nadat de kabels zijn aangesloten, monteer de module terug op de achterkant.
- E. Plaats hierna het frame terug. Duw het frame vast totdat u een klik hoort.



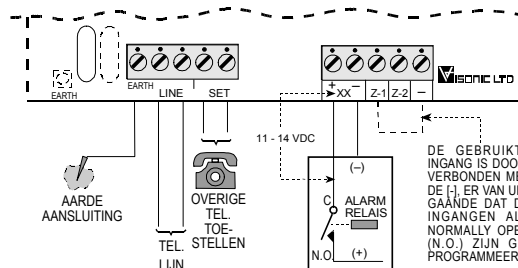
Figuur 4. indeling achterkant

3.2 Bekabeling

Er worden twee aansluit mogelijkheden aanbevolen:



Figuur 5. Bekabeling met constante voeding



Figuur 6. Bekabeling met automatische stop door verwijderen voeding

De aansluitconfiguratie in figuur 5 gaat ervan uit dat Z1 wordt geactiveerd door een alarm relais en Z2 door een paniekdrukker. De kiezer wordt in dit voorbeeld constant voorzien van voeding.

De aansluitconfiguratie in figuur 6 gaat ervan uit dat alleen Z1 wordt gebruikt. De kiezer wordt automatisch geactiveerd bij alarm, aangezien de voeding via het alarm relais is aangesloten en Z1 permanent met de [-] klem is verbonden. Zodra het alarm stopt, wordt de kiezer afgesloten van de voeding. Deze configuratie kan bijvoorbeeld handig zijn wanneer de kiezer in een afgesloten kast is geplaatst, waardoor er niet op de STOP knop gedrukt kan worden.

Notitie: Beide ingangen kunnen zowel als N.O. als N.C. geprogrammeerd worden (zie locaties 22 en 23).

Sluit altijd de EARTH klem aan op een Aarde aansluiting.

De telefoontoestellen aangesloten op de SET klemmen worden automatisch afgesloten wanneer de kiezer gaat bellen.

4. PROGRAMMERING

4.1 Programmering

De DL-125C heeft een Eeprom om de geprogrammeerde informatie in op te slaan. Bij netspanninguitval blijft de programmering bewaard. De programmering wordt gedaan met behulp van het ingebouwde bedieningspaneel aan de voorzijde van de kiezer. Voor de diverse programmeringen wordt een locatie nummer gebruikt. Vanuit de fabriek wordt de kiezer voorzien van standaard fabriekswaarden, deze kunnen uiteraard gewijzigd worden.

De standaard wijze om de programmering van een locatie te wijzigen ziet er als volgt uit:

[PROG] <LOC> [#] <WAARDE> [#]

[PROG] en [#] zijn toetsen op het bedieningspaneel. Met [PROG] start de programmering en met [#] wordt de ingevulde waarde bevestigd.

<LOC> is het locatie nummer in het geheugen. Een voorafgaande 0 hoeft niet ingetoetst te worden, bijv. locatie 06 kan ingetoetst worden als <6>.

<WAARDE> is de waarde of code voor de betreffende locatie.

Gebruik de programmeer tabel in par. 4.7 voor de locaties en de in te vullen waarden of codes.

Let op! Wanneer er een verkeerd nummer ingevoerd wordt, knippert de LED 2 seconden snel en wordt de programmeer stand afgebroken.

In sommige gevallen is het misschien nodig hexadecimale waarden te programmeren zoals de B, C, D en E. Deze zijn te vinden op de toetsen van het bedieningspaneel. Om deze te gebruiken moet de programmering in de hexadecimale stand gezet worden. Dit wordt gedaan door eerst de [*] toets in te drukken, hierna zal de DIAL LED gaan knipperen. Na het intoetsen van de gewenste waarde zal de LED stoppen met knipperen en weer in de gewone stand terugkeren.

De gesproken boodschap is een onderdeel van de programmering. De boodschap wordt bewaard in de geïntegreerde digitale spraakmodule met opneem/afspeel faciliteiten.

4.2 Tel. nummers programmeren

Telefoonnummers worden geprogrammeerd in de locaties 1 t/m 4 (eerste ingang Z1) en 5 t/m 8 (tweede ingang Z2). Het programmeren van een telefoonnummer gaat als volgt:

[PROG] <LOC> [#] <NUM.> [#]

- Druk op de PROG toets om in het programmeer menu te komen, de telefoon LED (DIAL) gaat nu branden.
- Toets het locatie nummer in. De DIAL LED knippert voor iedere ingedrukte toets.
- Toets [#] om het locatie nummer te bevestigen. De LED knippert nu tweemaal.
- Toets nu het telefoonnummer in. Er kunnen maximaal 20 getallen ingevoerd worden, inclusief de eventueel gebruikte letters (zie hieronder).

Notitie: Om pauzes te programmeren, kunt u de volgende letters programmeren:

Letter	Toetsen	Resultaat
B	[*][1]	Wacht 5 sec. of wacht op kiestoon, welke eerst komt, en begin kiezen.
C	[*][2]	Wacht 10 sec. en begin kiezen.
D	[*][3]	Wacht 5 sec. op kiestoon en verbreek de verbinding indien er geen lijn wordt gedetecteerd.

Nadat de [*] is ingetoetst, knippert de LED totdat er een letter is ingetoetst.

- Nadat het laatste getal is ingetoetst, sluit af met de [#] toets. De DIAL LED zal uitgaan.
- Om een ander telefoonnummer te programmeren, herhaal bovengenoemde stappen.

4.3 Tel. nummers wissen

Om een telefoonnummer te wissen, toets het volgende:

[PROG] <LOC> [#] [#]

Notitie: Een geprogrammeerd nummer kan met de volgende toets volgorde gecontroleerd worden.

[PROG] <LOC> [*]

Hiermee wordt het geprogrammeerde telefoonnummer gebeld.

DN5803X

4.4 Opnemen en wissen

A. Opneem volgorde

De gesproken berichten dienen in deze volgorde worden opgenomen:

Eerst het identificatie segment (details van de locatie, eigenaar, etc.)

Hierna het 1^{ste} alarm segment (details van het eerste alarm type)
Als laatst het 2^{de} alarm segment (details van het tweede alarm type).

Notitie: Indien de berichten in een andere volgorde worden opgenomen, kan dit tot een onverwachte werking leiden. Wanneer dit gebeurt, neem dan de berichten nogmaals op.

De beschikbare tijd voor alle drie segmenten is 20 seconden, voor het identificatie segment maximaal 15 seconden.

B. Procedure opnemen

Bericht segment	Benodigde acties	Resultaat
Identificatie (15 sec. max.)	① Toets [#] ② binnen 2 sec.: ➡[AL-1]+[AL-2] ③ Blijf [AL-1]+[AL-2] indrukken en spreek bericht in ④ Laat [AL-1]+ [AL-2] los ⑤ Toets [#] om bericht op te slaan	LED knippert LED brandt Opnemen begint Opnemen eindigt LED dooft*
AL-1 (variabele tijd, deelt reserende tijd met AL-2)	① Toets [#] ② binnen 2 sec.: ➡[AL-1] ③ Blijf [AL-1] indrukken en spreek bericht in ④ Laat [AL-1] los ⑤ Toets [#] om bericht op te slaan	LED knippert LED brandt Opnemen begint Opnemen eindigt LED dooft*
AL-2	Idem als AL-1, maar toets AL-2 i.p.v. AL-1	Hetzelfde als AL-1

* Indien het opnemen niet goed is uitgevoerd, of de tijdslimiet is overschreden, begint de DIAL LED te knipperen, om aan te geven dat het opnemen is mislukt. Zowel het nieuwe als het vorige bericht zijn verloren. Neem de berichten opnieuw volgens bovenstaande procedure op.

C. Opgenomen berichten wissen

Toets [#] - de DIAL LED knippert eenmaal. Druk binnen 2 seconden op [AL-1]+[AL-2], [AL-1] of [AL-2], afhankelijk van het bericht wat gewist dient te worden. Toets dan [#], zonder iets in te spreken. Het bericht is nu gewist.

4.5 Doormelden naar een semadigit

Het is mogelijk om met de DL-125C een boodschap (numeriek, spraak of beide) door te melden naar een pager (semadigit). Een boodschap naar één semadigit heeft twee opeenvolgende telefoonnummer locaties nodig (1 voor het semadigit nummer en 1 voor de numerieke boodschap). Omdat voor elke ingang maximaal 4 telefoonnummers geprogrammeerd kunnen worden, kunnen of twee semadigits, of één semadigit en twee privé telefoonnummers per ingang geprogrammeerd worden.

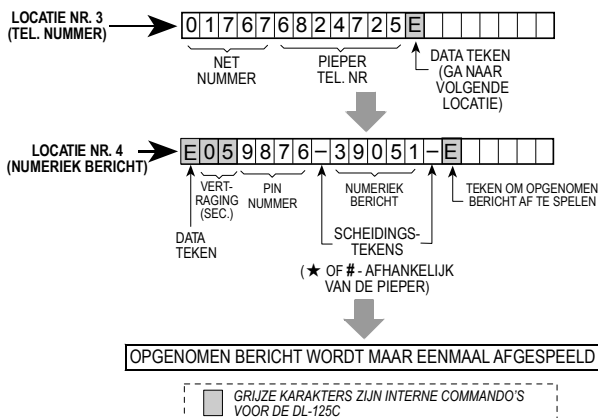
Wordt het telefoonnummer van de semadigit op locatie 1 geprogrammeerd, dan moet de bijbehorende numerieke boodschap op locatie 2 geprogrammeerd worden. Het is niet mogelijk om locatie 4 en locatie 8 te gebruiken als telefoonnummer voor de semadigit omdat er geen volgende locatie is om data te versturen.

Indien de DL-125C in de backup mode werkt (zie par. 1.4H), is het aan te bevelen om locaties 1 & 2 of 5 & 6 te gebruiken voor de doormelding naar een semadigit. De DL-125C belt dan eerst naar de semadigit, en aangezien de semadigit geen bevestiging kan geven, minimaal naar een volgend telefoonnummer.

Numerieke semadigits accepteren zowel de PIN van de abonnee als het numerieke bericht. Spraak semadigits accepteren de PIN van de abonnee en nemen een gesproken bericht op.

Notitie: Sommige piepers hebben een apart telefoonnummer voor iedere abonnee. In dit geval hoeft er geen PIN geprogrammeerd te worden.

Bij sommige piepers dient er een sterretje (*) of een hekje (#) geprogrammeerd te worden. Het juiste functioneren van de DL-125C is afhankelijk van een correcte programmering!



Figuur 7. Voorbeeld data volgorde

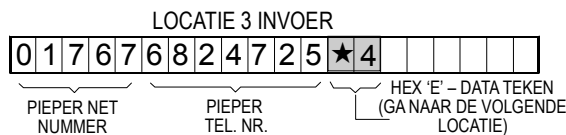
Neem contact op met het telecom bedrijf voor de exacte details voor de betreffende pieper.

Figuur 7 geeft een typisch voorbeeld van een programmering voor een pieper. In dit voorbeeld is het telefoonnummer geprogrammeerd in locatie 3, en het numerieke bericht in locatie 4. Een hexadecimale E aan het eind van een telefoonnummer geeft aan dat de kiezer naar de volgende locatie dient te gaan en de data daarin dient te sturen.

Een hexadecimale E aan het begin van een geheugen locatie geeft aan dat deze locatie data betreft. Een E aan het einde van de data geeft aan dat de kiezer het ingesproken bericht dient af te spelen.

Doe het volgende om communicatie naar een pieper te programmeren:

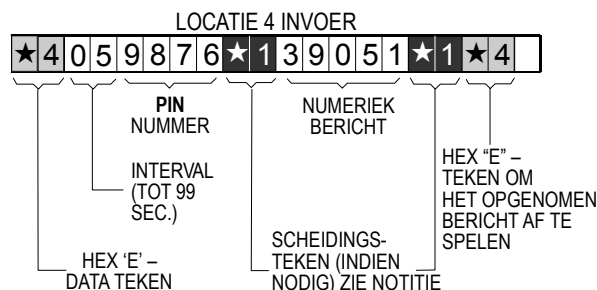
- A. Reserveer twee achtereenvolgende geheugen locaties in een groep.
- B. Stel dat u locatie 3 als eerste geheugen locatie kiest. Selecteer deze locatie door [PROG], [3], [#] te drukken.
- C. Stel dat het netnummer 01767 is en dat het telefoonnummer 6824725 is. Toets deze nummers in zoals weergegeven in figuur 8.
- D. Toets [#] om de data te bevestigen.
- E. Selecteer de volgende geheugenlocatie door het volgende in te toetsen: [PROG], [4], [#].



[*][4] geeft een hexadecimale E, om aan te geven dat volgende locatie data bevat.

Figuur 8. De eerste locatie voor een pieper programmeren

- F. Stel dat de betreffende pieper een interval van 5 seconden tussen het telefoonnummer en de PIN nodig heeft, stel dat de PIN 9876 is en dat het bericht 39051 is. Toets de nummers in zoals weergegeven.



Figuur 9. De tweede locatie voor een pieper programmeren

Notities: Toets [*][1] wanneer een # nodig is.

Toets [*][2] wanneer een * nodig is.

Wanneer er geen gesproken berichten doorgemeld kunnen worden, hoeft de [*][4] aan het einde van het bericht niet ingetoetst te worden.

Wanneer er ergens in het bericht een 5 seconden vertraging nodig is, toets [*] [3].

- G. Toets [#] om de ingevoerde data op te slaan.

4.6. Samenvatting

De DL-125C kan zowel bij de eindgebruiker als op een werkbank geprogrammeerd worden. Gebruik het programmeer schema in par. 4.7 en ga stap voor stap langs alle geheugen locaties. In de tweede kolom worden de locaties uitgelegd en in de vierde kolom wordt de toets volgorde weergegeven. De vijfde kolom toont de fabrieksinstelling en de laatste kolom is leeg gelaten, zodat de geprogrammeerde waardes hier ingevuld kunnen worden.

Notitie: Indien er 30 seconden lang geen toets wordt ingedrukt, wordt de programmering afgebroken en blijft de laatst geprogrammeerde waarde staan.

Om de programmering te stoppen, druk op de [STOP] toets.

4.7 Programmeer schema

Loc. Nr.	Beschrijving	In te vullen waarden	Programmeer volgorde	Fabrieks-instelling	Geprogr. waarde
1	1 ^{ste} telefoonnummer van ingang Z-1	20 cijfers	[PR] [1] [#] [Num] [#]**	Geen	
2	2 ^{de} telefoonnummer van ingang Z-1	20 cijfers	[PR] [2] [#] [Num] [#]**	Geen	
3	3 ^{de} telefoonnummer van ingang Z-1	20 cijfers	[PR] [3] [#] [Num] [#]**	Geen	
4	4 ^{de} telefoonnummer van ingang Z-1	20 cijfers	[PR] [4] [#] [Num] [#]**	Geen	
5	1 ^{ste} telefoonnummer van ingang Z-2	20 cijfers	[PR] [5] [#] [Num] [#]**	Geen	
6	2 ^{de} telefoonnummer van ingang Z-2	20 cijfers	[PR] [6] [#] [Num] [#]**	Geen	
7	3 ^{de} telefoonnummer van ingang Z-2	20 cijfers	[PR] [7] [#] [Num] [#]**	Geen	
8	4 ^{de} telefoonnummer van ingang Z-2	20 cijfers	[PR] [8] [#] [Num] [#]**	Geen	
9	Niet toegankelijk voor installateurs of gebruikers	–			
10	Inluister functie toestaan of niet toestaan: 0 - Niet toegestaan; 1 - toegestaan	0 of 1	[PR] [10] [#] [Code] [#]	1	
11	Belmethode selecteren: 0 - DTMF; 1 - Puls	0 of 1	[PR] [11] [#] [Code] [#]	0	
12	Aantal belpogingen voor ingang Z-1	1 - 15*	[PR] [12] [#] [Num] [#]	4	
13	Aantal belpogingen voor ingang Z-2	1 - 15*	[PR] [13] [#] [Num] [#]	4	
14	Vertraging in seconden tussen ingang geactiveerd en actie (om de gebruiker een vals alarm te laten stoppen).	1 - 255*	[PR] [14] [#] [Sec] [#]	3	
15	Volgorde afspelen bericht segmenten: 0 - alarm type segment eerst; 1 - identificatie segment eerst	0 of 1	[PR] [15] [#] [Code] [#]	1	
16-19	Niet toegankelijk voor installateurs of gebruikers	–			
20	Aantal bericht herhalingen	1 - 255*	[PR] [20] [#] [Num] [#]	4	
21	Duur inluister periode (in seconden)	1 - 255*	[PR] [21] [#] [Sec] [#]	60	
22	Z-1 ingang bepaling: 0 - N.O.; 1 - N.C.	0 of 1	[PR] [22] [#] [Code] [#]	0	
23	Z-2 ingang bepaling: 0 - N.O.; 1 - N.C.	0 of 1	[PR] [23] [#] [Code] [#]	0	
24	Backup of non-backup mode selecteren: 0 - non-backup; 1 - backup (zie notitie)	0 of 1	[PR] [24] [#] [Code] [#]	1	

* De waarde "00" kan op deze locatie niet worden ingevuld.

**Wanneer er een 20-cijferig nummer wordt geprogrammeerd, gaat de LED na het intoetsen van het 20ste cijfer vanzelf uit en wordt het geprogrammeerde nummer automatisch opgeslagen.

Notitie: In de backup mode is een bevestiging van een van de vier telefoonnummers voldoende om het alarm af te handelen en de communicatie te stoppen. De overige drie telefoonnummers zijn uitsluitend als backup geprogrammeerd.

In de non-backup mode moet er van alle geprogrammeerde telefoonnummers bij de betreffende ingang een bevestiging ontvangen worden. Pas hierna wordt het alarm als afgehandeld beschouwd.

5. TESTEN

Na het installeren, programmeren en opnemen dient het systeem getest te worden.

De DL-125C kan heel eenvoudig met behulp van een mobiele telefoon getest worden. Indien de inluister functie wordt gebruikt, kunt u een draagbare radio gebruiken om dit te testen. Zet de radio bij de DL-125C kiezer en zet deze zachtjes aan. Programmeer het mobiele telefoonnummer op locaties 1 en 5.

A. Activeer ingang 1.

B. Als er geen pauze is geprogrammeerd, zal de DIAL LED direct branden. Deze blijft branden (DTMF) of knipperen (PULS) om aan te geven dat de kiezer bezig is met bellen.

C. De mobiele telefoon moet nu afgaan. Neem de telefoon op en luister naar het ingesproken bericht. Het bericht moet duidelijk afgespeeld worden. Controleer of de bericht segmenten in de goede volgorde worden afgespeeld.

D. Wacht op de 3 seconden interval tussen de berichten en toets "1" op de telefoon. Het bericht wordt nu niet meer herhaald.

E. Wanneer de inluister functie is geactiveerd, is nu de radio te horen.

F. Wacht op de waarschuwingstonen aan het einde van de inluister periode. Druk nogmaals op "1" om de inluister periode te verlengen.

G. Druk tweemaal op de "9" toets. De kiezer stopt direct de communicatie en hangt op. Wanneer de kiezer in de non-backup mode is geprogrammeerd, druk dan op de STOP toets van de DL-125C.

H. Activeer nu ingang 2.

I. Herhaal stappen B tot en met G en controleer dat ook ingang 2 juist functioneert. Wanneer alles is gecontroleerd, programmeer dan de juiste telefoonnummers weer in locaties 1 en 5.


Notitie: Het testen kan ook zonder mobiele telefoon. Zorg ervoor dat de geprogrammeerde waarschuwingsadressen weten wat ze dienen te doen.


APPENDIX A. GEBRUIKER INFO

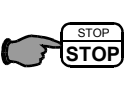
A.1 Gebruiker functies

Wij adviseren deze sectie voor de gebruiker en de gebelde partijen te kopiëren.


INDIEN DE DL-125C CORRECT IS GEPROGRAMMEERD, ZAL DEZE AUTOMATISCH FUNCTIONEREN. DE GEBRUIKER KAN ECHTER WEL ZELF EEN ALARM VERSTUREN OF EEN ALARM STOPPEN.


 **ALARM-1** DOOR OP AL-1 TE DRUKKEN BELT DE KIEZER DE EERSTE GROEP TEL. NUMMERS EN VERSTUURT DE KIEZER HET EERSTE BERICHT.

 **ALARM-2** DOOR OP AL-2 TE DRUKKEN BELT DE KIEZER DE TWEEDE GROEP TEL. NUMMERS EN VERSTUURT DE KIEZER HET TWEEDE BERICHT.

 **STOP** DOOR OP STOP TE DRUKKEN VERBREEKT DE DL-125C DIRECT DE VERBINDING EN STOPT DE COMMUNICATIE. WANNEER EEN VAN DE INGANGEN NOG STEEDS IS GEACTIVEERD, BEGINT EEN NIEUWE COMMUNICATIE CYCLUS. INDIEN BEIDE INGANGEN IN DE NORMALE STATUS ZIJN, BLIJFT DE KIEZER STAND-BY.

DE GEBELDE PARTIJ KAN DE VOLGENDE DTMF TOETSSEN GEBRUIKEN OM DE DL-125C KIEZER TE BEDIENEN:

 **1** DIT DIENT ALS EEN BEVESTIGING. DE DL-125C STOPT MET HET AFSPLEN VAN HET BERICHT EN, INDIEN GEPROGRAMMEERD, START DE INLUISTER FUNCTIE. VOORDAT DE INLUISTER PERIODE EINDIGT, LAAT DE KIEZER EEN PIEP HOREN. DOOR NOGMAALS OP "1" TE DRUKKEN WORDT DE INLUISTER PERIODE VERLENGT.

 **9** DIT DIENT ALS EEN BEVESTIGING EN ZORGT ERVOOR DAT DE KIEZER DE LIJN OPHANGT EN DIT TEL. NUMMER ALS AFGEHANDELD BESCHOUWD. INDIEN GEPROGRAMMEERD ZAL DE KIEZER HIERNA DE VOLGENDE TEL. NUMMERS BELLEN.

A.2 Geprogrammeerde data

AL-1 DATA
BERICHT: _____

- 1ste GEBELDE PARTIJ _____
- 2de GEBELDE PARTIJ _____
- 3de GEBELDE PARTIJ _____
- 4de GEBELDE PARTIJ _____

AL-2 DATA
BERICHT: _____

- 1ste GEBELDE PARTIJ _____
- 2de GEBELDE PARTIJ _____
- 3de GEBELDE PARTIJ _____
- 4de GEBELDE PARTIJ _____

